
N° 38 BIMESTRIEL 22 F
ISSN 0247-1132
JEUX & STRATEGIE
HISTOIRE
A QUOI JOUAIENT LES PHARAONS ?
N'AYEZ PLUS PEUR DES JEUX DE RÔLE
LOGICIELS
LES MEILLEURS JEUX SUR MICRO
JEU EN ENCART
LE SCEPTRE MAUDIT
CONCOURS
GAGNEZ UN VOYAGE, UN MICRO, UN SCOOTER, ... ET DES JEUX



DESSINEZ AVEC AMSTRAD

Vous avez un *Amstrad* ? Vous créez des logiciels ? Voici *AMX Mouse*. Un ensemble de création graphique qui se compose d'une souris à trois touches, d'un logiciel de gestion (écran-souris), des câbles de raccordements et d'un manuel (en français) de 40 pages. C'est ce que nous avons vu de mieux en matière de création graphique... On a l'impression que *Amstrad* s'est muté en *Macintosh* !

Des menus permettent de choisir parmi des dizaines de fonctions : taille de pinceaux, polices de caractères, couleurs, trames, remplissage, etc. Seul petit défaut, la « boule » de la souris est réalisée dans un plastique qui a tendance à glisser. Il faut donc utiliser un support anti-dérapant ou acheter une boule en caoutchouc.

(690 F, distribué par Amstrad, pour *Amstrad CPC 464, 664* et *6128*, logiciel cassette ou disquette.)

HELP !

SOS-Disquettes pour Amstrad. En effet, depuis trois mois, les possesseurs d'Amstrad pratiquent — sans le vouloir — un grand jeu d'aventure. Leur but, trouver des disquettes pour leur micro préféré ! Eh oui, une rupture de stock chez Amstrad France et une impossibilité de se réapprovisionner... en Europe même ! « *Courant mars toutes les boutiques seront fournies en disquettes* », nous promet-on chez Amstrad. Les usines japonaises tournent, paraît-il, à plein rendement.

AUTEUR KIT

Vous avez créé un logiciel ! Vous y « croyez »... Mais vous hésitez à le présenter de peur de vous faire plumer, dépouiller, rouler. *Auteur kit* rassemble en 40 pages tout ce que doit savoir un auteur de programme, jusqu'à la manière de remplir sa feuille d'impôts ! Pour recevoir ce document, envoyez 8 timbres à 2,20 F, une grande enveloppe (30 × 22 cm) et vos nom et adresse à Infogrames, 79, rue Hippolyte-Kahn, 69100 Villeurbanne, tél. : 78.03.18.46.

RECTIFICATIF

Attentat, le programme de jeu édité par Rainbow Productions annoncé dans notre précédent numéro est destiné à Amstrad et non à Apple. (Aurions-nous été victimes de l'explosion ?).

PRÉCISIONS

Le simulateur de vol *Fokker Triplan* est disponible sur Macintosh. Édité par Alpha Systèmes, 795 F.

NOUVELLES ADRESSES

- La société Ere Informatique a changé de locaux. Sa nouvelle adresse : 1, boulevard Hippolyte-Marquès, 94200 Ivry, tél. : (1) 45.21.01.49 ou 45.21.02.50.
- La société d'édition de logiciels Free Game Blot s'est installée à cette nouvelle adresse : Cedex 205 Crolles, 38190 Brignoud, tél. : 76.08.29.29.
- La société Squirelle nous communique sa nouvelle adresse : 12, rue de la Tour, 31650 Saint-Orens, tél. : 61.39.26.01.

PRIX-CANONS !

La société Loriciels annonce une baisse du prix de toutes ses disquettes, de 295 F à 198 F ! Bonne nouvelle... à profiter ! Loriciels, 53, rue de Paris, 92100 Boulogne. Tél. : (1) 48.25.11.33.

SUR VOS TABLEURS

- SICOB PRINTEMPS se déroulera du 14 au 19 avril 1986, au CNIT à Paris.
- Les IVe journées de l'informatique de l'ENSAIS, auront lieu du 14 au 19 avril, à l'École Nationale Supérieure des Arts et Industries de Strasbourg. Renseignements : ENSAIS, 24, boulevard de la Victoire, 67084 Strasbourg, tél. : 88.35.55.05.

REÇU...

- *Macintosh, l'ami du travail et du jeu*, par Lon Poole, éditions Cédic-Nathan.
- *Commande vocale et robotique sur ZX Spectrum et Spectrum +*, par Patrick Douglet, éditions Eyrolles, 100 F.

TÉLESTRAT, MACHINE À IDÉES

Euréka Informatique qui a racheté la société Oric en juin dernier, propose un nouvel ordinateur vraiment plein d'idées, le *Télestrat*.

En première approche, c'est une machine comme les autres : une unité centrale avec un clavier AZERTY (et non QWERTY comme sur la photo) à touches mécaniques 64 Ko de mémoire vive (extensible jusqu'à 128 Ko) et un lecteur de disquettes 3 pouces à double-tête de lecture (plus la peine de retourner la disquette).

Si vous avez un écran de télé, il suffira d'y brancher sa prise Péritel. Si vous n'en avez pas, allez chercher votre écran... à la poste ! Il peut en effet être branché directement sur un écran de Minitel. Et le modem ? C'est aussi celui du Minitel ! La définition adoptée pour la sortie écran est de 28 lignes de 40 signes en mode texte et 240 × 200 points en haute résolution, avec huit couleurs.

Deux ports reçoivent les cartouches ROM livrées avec l'unité centrale. La première cache un Basic aux performances exceptionnelles, 250 instructions différentes ! Autre avantage, plus discret, mais également important, les lignes d'instructions sont immédiatement « compilées » après validation par RETURN. C'est-à-dire que vos lignes de Basic sont transformées sans délai en un très rapide langage machine. Le contrôle d'erreur est inclus dans cette procédure. En outre, il suffit de taper « ROM ORIC » pour avoir en main un *Oric 1* et « ROM ATMOS » pour avoir un *Atmos* sous les doigts. Les possesseurs de programmes relatifs à ces deux machines apprécieront... Ces qualités, à elles seules, feraient du *Télestrat* une excellente machine.

Mais ce n'est pas tout. C'est également un microserveur ! (voir notre article page 63). Pour obtenir toutes les fonctions télématiques, il suffit d'insérer la seconde cartouche. L'utilisateur accède alors à une série de logiciels intégrés autorisant les usages suivants : réception des services Minitel ; création, chargement et sauvegarde de pages vidéotex, création d'enchaînements de pages vidéotex en « arborescence » (la page suivante dépend de la touche sur laquelle on appuie, comme au contact d'un serveur) ; émission de services après détection automatique d'appel. La fonction « boîte aux lettres » fait partie des logiciels proposés et recevra les messages en votre absence. Prix annoncé, 3 990 F. Nous devrons encore attendre quelques jours pour vérifier s'il répond à toutes ces promesses. Mais si tel est le cas, Télestrat peut postuler au titre de « micro de l'année 86 ».

